**1.-Algoritmo cambiar rueda**

**Entradas:**

rueda nueva

rueda averiada

auto

gata

persona

llave de cruz

chaleco de seguridad

triángulo

**Procesos:**

poner implementos de seguridad

Recolectar herramientas

Poner llave de cruz en tuerca1,tuerca2,tuerca3,tuerca4.

girar llave de cruz para soltar rueda

accionar gata para levantar auto,

sacar rueda averiada

poner rueda averiada debajo del auto.

poner rueda de repuesto.

bajar gata.

apretar tuercas.

guardas herrramientas

**Salida.**

Rueda cambiada y auto funcionando

**2.-Algoritmo cambiar pañales**

**Entrada:**

juntar implementos

mudador

guagua

pañal limpio

algodón o toallitas húmedas

talco

pilucho de repuesto

**Proceso**

inspeccionar al bebe si requiere cambio

juntar materiales.

retirar pañal

Limpiar con toallita el popin hasta sacar todo

secar, poner talco

poner pañal nuevo

botar pañal a la basura

guardar implementos

**Salida.**

bebe feliz y cambiado de pañales

**3.-Algoritmo de cambio de clave**

**Entradas :** clave antigua,clave nueva

salida:cambio de clave

Inicio -->

Ingresar a correo deseado(gmail)

Ingresar al perfil de usuario o administrar cuenta

Buscar pestaña de seguridad y dar click para ingresar

buscar opción de cambio de contraseña

**Caso 1:** si te pide ingresar contraseña vieja

ingresar contraseña antigua para confirmar seguridad

ingresar contraseña nueva 2 veces

Aceptar cambio de contraseña

Reingresar al perfil con la contraseña nueva

**Caso 2:** si te expulsa del usuario.

Ingresar contraseña antigua

reingresar al perfil

confirmar dos veces clave nueva

Aceptar cambio de contraseña

Reingresar al perfil con contraseña nueva

Fin cambio de contraseña

**4.-Comprar en tienda virtual**

**Entrada**

dispositivo electrónico, navegador,usuario

**Proceso:**

buscar producto deseado

ingresar a tienda virtual

seleccionar producto

agregar a carrito

ir a opción de pagar

ingresar cuenta de pago

cerrar compra

**salida**

producto pagado y a la espera de su llegada.

**5.- Ejemplos de tipos de datos en java**

byte = velocity en midi -128/127

short = direcciones de casas

int = cuerpo del rut/ numero de telefono

float = operaciones division/ sacar el area de un circulo

double = distancia a la luna/ entre planetas, distancias microscopicas

String = Nombre, apellidos, buscador web